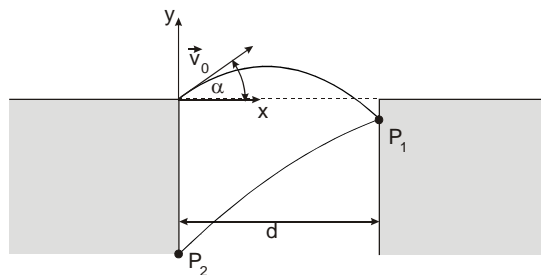


- 1. Ball im tiefen Brunnen.** Ein Ball wird vom Rand eines Brunnens der Breite d mit einer Anfangsgeschwindigkeit v_0 unter einem Winkel α abgeworfen (siehe Skizze).



- a) Wie ist α zu wählen, damit der Ball in den Brunnen trifft.

Nachdem der Ball in den Brunnen eingeworfen wurde, trifft er die gegenüberliegende Brunnenwand im Punkt P_1 (Skizze). Dort wird er **verlustfrei reflektiert**. Er fliegt weiter und trifft die andere Brunnenwand in P_2 , wird wieder reflektiert und so weiter.

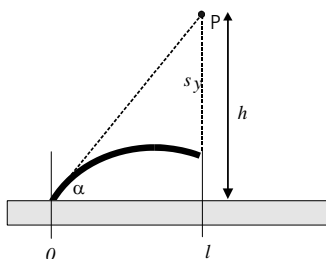
- b) Unter der Annahme, dass der Brunnen sehr tief ist und dass das Problem zweidimensional betrachtet werden kann, berechne man die x - und y -Koordinaten der **Auftreffpunkte** P_n , (x_n, y_n) in dem in der Skizze gegebenen Koordinatensystem.

Hinweis: Verlustfreie Reflexion bedeutet, dass sich in den Auftreffpunkten die x -Komponente der Auftreffgeschwindigkeit, v_x , in die jeweils entgegengesetzte Richtung umkehrt, während die y -Komponente, v_y , unverändert bleibt.

- 2. Bremsweg:** Nach welcher **Strecke** l kommt ein Fahrzeug zum stehen, wenn es von einer **Anfangsgeschwindigkeit** v_0 mit **konstanter Beschleunigung** a abbremst? Zeichnen Sie zunächst eine Skizze, welche Ihr **Koordinatensystem** sowie **Orts- Geschwindigkeits- und Beschleunigungsvektoren** enthält. Wie hängt der **Bremsweg** l von v_0 ab?

- 3.** Die Abbildung zeigt ein aus Anfängervorlesungen bekanntes Experiment. Ein Geschoss wird vom Punkt Q auf das Ziel P abgefeuert. Das Ziel wird im Augenblick des Schusses fallengelassen. Es wird aber dennoch vom Geschoss getroffen!

- Ist diese Tatsache unabhängig von der Geschwindigkeit? Welche Annahmen müssen für l und h getroffen werden?



Bitte Seite wenden!

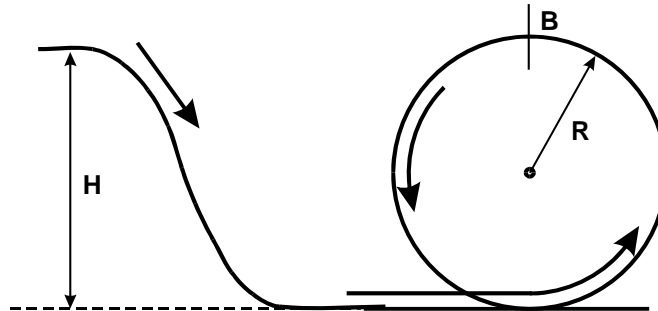
4. Ein Wagen der Masse $m = 250 \text{ kg}$ rollt die *abgebildete* Bahn herab.

- a) Welche *Kräfte* wirken im Punkt **B** auf den Wagen?
- b) Wie groß muß die Höhe **H** sein, damit der Wagen die Bahn *vollständig* durchläuft?

(Lösung: $H \geq \frac{5}{2}R$)

- c) Beschreiben Sie die Bewegung, falls der Wagen von einer Höhe, die kleiner als **H** ist, startet.

Hinweis: Die Wagenräder seien klein und sollen nur geringe Masse haben, sodaß ihre Drehbewegung vernachlässigt werden kann!



5. **Das Raketenproblem in seiner diskretisierten Form:** Eine Rakete befinde sich im schwerelosen Raum. Ihre Geschwindigkeit zum Zeitpunkt $t = 0$ sei $v_R(t = 0) = 0$, ihre Anfangsmasse inklusive Treibstoff sei M_T . Für Zeiten $t > 0$ beginne der Treibstoff mit einer Konstanten Rate α abzubrennen. Der Treibstoffstrahl besitze die konstante Austrittsgeschwindigkeit v_P . Unter diesen Bedingungen lautet die analytische Lösung des Problems für die Raketengeschwindigkeit $v_R(t) = v_P \cdot \ln \frac{M_T}{M_T - \alpha \cdot t}$. In einer

diskretisierten Form kann das Problem folgendermassen formuliert werden: Zu Zeitpunkten t_i , welche um ein konstantes Zeitintervall Δt getrennt sind, wird von der Rakete je ein Partikel der Masse M_P mit der Geschwindigkeit v_P abgefeuert.

- a) Stellen Sie die Impulsbilanz des Problems kurz vor und kurz nach t_i auf und ermitteln Sie so einen rekursiven Zusammenhang zwischen $v_R(t_{i-1})$ und $v_R(t_i)$.
- b) Berechnen Sie für $M_T = 1000 \text{ kg}$, $M_P = 1 \text{ kg}$, $v_P = 50 \text{ m/s}$ und $\alpha = 1 \text{ Partikel/s}$ die ersten 5 Geschwindigkeiten der Rakete mittels Rekursion und vergleichen Sie sie mit der analytischen Lösung.
(Lösung: Rekursion: $v_R^0 = 0 \text{ ms}^{-1}$, $v_R^1 = 0,05 \text{ ms}^{-1}$, ... $v_R^5 = 0,2505 \text{ ms}^{-1}$
Analytisch: $v_R^0 = 0 \text{ ms}^{-1}$, $v_R^1 = 0,05 \text{ ms}^{-1}$, ... $v_R^5 = 0,2506 \text{ ms}^{-1}$)

Hinweis: Alle Massen können als punktförmig betrachtet werden. Man beachte die Richtungen der Rakete und der Projektile relativ zueinander.

6. Wie groß muss die **Mindestgeschwindigkeit** sein, die ein Körper beim Abschuss von der Erde haben muss, damit er den Mond erreicht? (Lösung: $11,1 \text{ kms}^{-1}$)