
Familienname:

Vorname:

Matrikelnummer:

Studienkennzahl:

Aufgabe 1 (8 Punkte):

Aufgabe 2 (14 Punkte):

Aufgabe 3 (8 Punkte):

Gesamtpunktzahl:

Note:

Schriftlicher Test 2 (90 Minuten)
VU Einführung ins Programmieren für TM

25. Jänner 2008

Aufgabenstellung. Gegeben seien eine reguläre Matrix $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ sowie eine rechte Seite $b \in \mathbb{R}^n$. Eine Möglichkeit zur Lösung des linearen Gleichungssystems $Ax = b$ ist das Gaußsche Eliminationsverfahren, das im Folgenden mit und ohne Pivot-Suche realisiert werden soll.

Aufgabe 1 (8 Punkte). Es sei $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ eine reguläre obere Dreiecksmatrix, d.h.

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ & & a_{33} & \dots & a_{3n} \\ & & & \ddots & \vdots \\ \mathbf{0} & & & & a_{nn} \end{pmatrix}$$

bzw. $a_{jk} = 0$ für $j > k$. Dann gilt $a_{jj} \neq 0$ für alle $j = 1, \dots, n$, und zu gegebenem $b \in \mathbb{R}^n$ existiert ein eindeutiges $x \in \mathbb{R}^n$ mit $Ax = b$. Man schreibe mittels geeigneter Schleifen eine Funktion `solveU`, die x berechnet. — Um den Algorithmus herzuleiten, schreibe man das Matrix-Vektor-Produkt $b = Ax$ komponentenweise für b_j mit $j = 1, \dots, n$ als Summe hin. Man überlege, wie die spezielle Gestalt von A die Laufindizes der Summe vereinfacht und löse diese Gleichung nach x_j auf.

Herleitung der Formel für x_j .

Lösung zu Aufgabe 1.

Aufgabe 2 (14 Punkte). Falls die reguläre Matrix $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ keine obere Dreiecksmatrix ist, kann man A durch geeignete Eliminationsschritte auf obere Dreiecksgestalt bringen. Dies ist auch das Vorgehen, wenn man ein lineares Gleichungssystem händisch löst:

- Im ersten Eliminationsschritt zieht man geeignete Vielfache der ersten Zeile von den übrigen Zeilen ab und erhält dadurch eine Matrix der Form

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ 0 & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & & \vdots \\ 0 & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix},$$

- Im zweiten Eliminationsschritt zieht man nun geeignete Vielfache der zweiten Zeile von den übrigen Zeilen ab und erhält eine Matrix der Form

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & \dots & a_{1n} \\ 0 & a_{22} & a_{23} & \dots & a_{2n} \\ 0 & 0 & a_{33} & \dots & a_{3n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & & \vdots \\ 0 & 0 & a_{n3} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix},$$

- Nach $n - 1$ Eliminationsschritten erhält man also eine obere Dreiecksmatrix A .

Man beachte, dass auch die rechte Seite $b \in \mathbb{R}^n$ geeignet modifiziert werden muss. Das resultierende Gleichungssystem $Ax = b$ mit regulärer oberer Dreiecksmatrix kann dann mittels `solveU` aus Aufgabe 1 gelöst werden. Schreiben Sie eine Funktion `gauss`, die diesen Algorithmus realisiert und die Lösung $x \in \mathbb{R}^n$ eines Gleichungssystems $Ax = b$ berechnet. — Machen Sie sich das Vorgehen zunächst an einem Beispiel mit $A \in \mathbb{R}^{2 \times 2}$ sowie $A \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$ klar.

Betrachtung des Beispiels $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$.

Betrachtung des Beispiels $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}$.

Lösung von Aufgabe 2.

Aufgabe 3 (8 Punkte). Das Gaußsche Eliminationsverfahren scheitert, falls im k -ten Schritt $a_{kk} = 0$ gilt, auch wenn das Gleichungssystem $Ax = b$ eine eindeutige Lösung x besitzt, so beispielsweise in den Fällen

$$A = \begin{pmatrix} 0 & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} \quad \text{oder} \quad A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & a_{13} \\ 1 & 1 & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}.$$

Deshalb kann man das Verfahren um eine sogenannte *Pivot-Suche* erweitern:

- Im k -ten Schritt wählt man aus a_{kk}, \dots, a_{nk} das betragsgrößte Element a_{pk} .
- Dann vertauscht man die k -te und die p -te Zeile von A (und b).
- Schließlich führt man den Eliminationsschritt aus wie zuvor.

Schreiben Sie eine Funktion `gausspivot`, die dieses Vorgehen realisiert. Realisieren Sie die Funktion möglichst rechenökonomisch. Sofern möglich, vermeiden Sie insbesondere das unnötige Kopieren von Speicher.

Lösung von Aufgabe 3.