

## Übungen zur Vorlesung Einführung in das Programmieren für TM

### Serie 1

*Die Aufgaben mit Stern (\*) sind bis zur Übung in der kommenden Woche vorzubereiten und werden dort abgeprüft. Die übrigen Aufgaben dienen nur Ihrer Übung und mir als zusätzliche Grundlage für den Prüfungsstoff in den schriftlichen Tests. Kopieren Sie bitte den Source-Code auf Ihren Account auf der `cad.zserv.tuwien.ac.at`. Überprüfen Sie bitte vor der Übung, ob Ihre Source-Codes mit dem `gcc` kompiliert werden können. In den folgenden Übungsaufgaben sollen einfache **Funktionen** und **Verzweigungen** geübt werden.*

**Aufgabe 1\*.** Legen Sie in Ihrem Home-Verzeichnis auf der `cad.zserv.tuwien.ac.at` ein Unterverzeichnis `serie01` an. In dieses Verzeichnis kopieren Sie bitte den Source-Code der folgenden obligatorischen Programmieraufgaben, damit Sie in der Übung nicht lange suchen müssen.

**Aufgabe 2\*.** Schreiben Sie eine Prozedur `kreis`, die zu gegebenem Radius  $r$  die Fläche und den Umfang des zugehörigen Kreises berechnet und ausgibt. Schreiben Sie ferner ein Hauptprogramm, das  $r$  einliest und `kreis` aufruft. Speichern Sie den Source-Code im Verzeichnis `serie01` unter dem Namen `kreis.c`.

**Aufgabe 3\*.** Schreiben Sie eine Funktion `dabs`, die für  $x \in \mathbb{R}$  den Absolutbetrag  $|x|$  zurückliefert. Schreiben Sie ferner ein aufrufendes Hauptprogramm, in dem  $x$  über die Tastatur eingelesen und  $|x|$  ausgegeben werden. Speichern Sie den Source-Code im Verzeichnis `serie01` unter dem Namen `dabs.c`.

**Aufgabe 4\*.** Schreiben Sie eine Prozedur `dreieck`, die für gegebene Seitenlängen  $a, b, c \in \mathbb{R}$  mit  $a, b, c \geq 0$  feststellt, ob es sich bei dem zugehörigen Dreieck um ein allgemeines, gleichschenkliges, gleichseitiges, rechtwinkeliges, eindimensional „entartetes“ oder um ein „unmögliches“ Dreieck handelt. Schreiben Sie ferner ein aufrufendes Hauptprogramm, in dem  $a, b$  und  $c$  eingelesen werden und die Prozedur aufgerufen wird. Speichern Sie den Source-Code im Verzeichnis `serie01` unter dem Namen `dreieck.c`

**Aufgabe 5.** Schreiben Sie eine Funktion `max`, die von zwei Werten  $x, y \in \mathbb{R}$  den größeren zurückgibt. Schreiben Sie ferner ein aufrufendes Hauptprogramm, in dem  $x$  und  $y$  über die Tastatur eingelesen werden und `max` ausgegeben wird. unter dem Namen `max.c`.

**Aufgabe 6.** Schreiben Sie eine Funktion `minabs`, die von zwei Werten  $x, y \in \mathbb{R}$  denjenigen zurückliefert, dessen Absolutbetrag kleiner ist. Schreiben Sie ferner ein aufrufendes Hauptprogramm, in dem  $x$  und  $y$  über die Tastatur eingelesen werden und `minabs` ausgegeben wird.

**Aufgabe 7.** Schreiben Sie eine Funktion `rundung`, die für eine gegebene Zahl  $x \in \mathbb{R}$  die Zahl  $n \in \mathbb{N}$  zurückliefert, die  $x$  am nächsten liegt. Falls  $x$  genau in der Mitte zwischen zwei ganzen Zahlen liegt, werde die größere zurückgeliefert. Schreiben Sie ferner ein aufrufendes Hauptprogramm, das die Zahl  $x$  einliest und gerundet ausgibt. **Hinweis:** Verwenden Sie Type Casting.

**Aufgabe 8.** Schreiben Sie eine Prozedur `teiler`, die für eine gegebene Zahl  $x \in \mathbb{N} := \{1, 2, 3, \dots\}$  ausgibt, ob diese durch 2, durch 3 oder durch 6 teilbar ist. Schreiben Sie ferner ein aufrufendes Hauptprogramm, das den Integer  $x$  einliest und die Prozedur `teiler` aufruft.

**Aufgabe 9.** Schreiben Sie eine Funktion `folgenglied`, die für gegebenes  $n \in \mathbb{N}$  das Folgenglied  $a_n := (-1)^n/n$  zurückgibt. Schreiben Sie ferner ein aufrufendes Hauptprogramm, in dem  $n$  eingelesen und  $a_n$  ausgegeben werden.

**Aufgabe 10.** Schreiben Sie eine Prozedur `quadrant`, die für einen Punkt  $(x, y) \in \mathbb{R}^2$  ausgibt, ob  $(x, y)$  auf einer der Achsen des Koordinatensystems liegt. Falls nicht, soll ausgegeben werden, in welchem Quadranten  $(x, y)$  liegt. Schreiben Sie ferner ein Hauptprogramm, in dem  $x, y \in \mathbb{R}$  eingelesen werden.