

## Übungen zur Vorlesung Einführung in das Programmieren für TM

### Serie 9

Die Aufgaben mit Stern (\*) sind bis zur Übung in der kommenden Woche vorzubereiten. Kopieren Sie die Source-Codes vor der Übung auf Ihren Account auf der `lva.student.tuwien.ac.at` und überprüfen Sie, ob diese von `matlab` auf der `lva.student.tuwien.ac.at` interpretiert werden können. In den folgenden Aufgaben sollen **Bedingungsschleifen**, **Function-Handles** und **rekursive Funktionen** geübt werden.

**Aufgabe 9.1\***. Schreiben Sie eine Funktion `merge`, die zwei bereits aufsteigend sortierte Felder  $a$  und  $b$  so vereinigt, dass das resultierende Feld  $c$  ebenfalls aufsteigend sortiert ist, z.B. soll also Aufruf mit  $a = [1, 3, 3, 4, 7]$  und  $b = [1, 2, 3, 8]$  als Ergebnis  $c = [1, 1, 2, 3, 3, 3, 4, 7, 8]$  liefern. Speichern Sie den Source-Code im Verzeichnis `serie09` unter `merge.m`.

**Aufgabe 9.2\***. Schreiben Sie eine rekursive Funktion `mergesort`, die ein Feld  $a$  aufsteigend sortiert und das sortierte Feld zurückgibt. Gehen Sie dabei nach folgender Strategie vor:

- Hat  $a$  Länge  $\leq 2$ , so wird das Feld  $a$  explizit sortiert.
- Hat  $a$  Länge  $> 2$ , halbiert man  $a$  in zwei Teilfelder  $a_1$  und  $a_2$ . Man ruft rekursiv `mergesort` für  $a_1$  und  $a_2$  auf und vereinigt die sortierten Teilfelder mittels `merge` aus Aufgabe 9.1.

Machen Sie sich das Vorgehen anhand des einfachen Beispiels  $a = [1, 3, 5, 2, 7, 1, 1, 3]$  klar. Speichern Sie den Source-Code im Verzeichnis `serie09` unter `mergesort.m`.

**Aufgabe 9.3\***. Die Fibonacci-Folge ist definiert durch  $x_0 := 0, x_1 := 1$  und  $x_{n+1} = x_n + x_{n-1}$ . Schreiben Sie eine rekursive Funktion `fibonacciRek`, die zu gegebenem Index  $n$  das Folgenglied  $x_n$  zurückgibt. Schreiben Sie weiters eine nicht rekursive Funktion `fibonacci` die dasselbe leistet, wobei die Berechnung aber über geeignete Schleifen realisiert wird. Welche der beiden Funktionen ist effizienter und warum? Speichern Sie die Source-Codes im Verzeichnis `serie09`.

**Aufgabe 9.4\***. Alternativ zum Bisektionsverfahren aus der Vorlesung kann man zur Berechnung einer Nullstelle einer Funktion  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  das *Newton-Verfahren* verwenden. Ausgehend von einem Startwert  $x_0$  definiert man induktiv eine Folge  $(x_n)$  wie folgt: Zu gegebenem  $x_k$  sei  $x_{k+1}$  die Nullstelle der Tangente an den Graphen von  $f$  im Punkt  $(x_k, f(x_k))$ , d.h.  $x = x_{k+1}$  erfüllt  $0 = f(x_k) + f'(x_k)(x - x_k)$ . Auflösen nach  $x$  zeigt

$$x_{k+1} = x_k - f(x_k)/f'(x_k).$$

Realisieren Sie das Newton-Verfahren in einer Funktion `newton(f, fprime, x0, tau)`, wobei die Iteration abgebrochen wird, falls entweder

$$|f'(x_n)| \leq \tau$$

oder

$$|f(x_n)| \leq \tau \quad \text{und} \quad |x_n - x_{n-1}| \leq \begin{cases} \tau & \text{für } |x_n| \leq \tau, \\ \tau|x_n| & \text{sonst} \end{cases}$$

gilt. In jedem Fall werde  $\tilde{z} := x_n$  als Approximation der gesuchten Nullstelle zurückgegeben, wobei im ersten Fall zusätzlich eine Warnung ausgegeben werden soll. — Neben  $x_n$  sollen die Folgen  $(x_0, \dots, x_n)$  der Nullstellen und der dazugehörigen Funktionswerte zurückgegeben werden. Testen Sie Ihre Implementierung mit der Funktion  $f(x) = x^2 + e^x - 2$ . Speichern Sie den Source-Code im Verzeichnis `serie09` unter `newton.m`.

**Aufgabe 9.5.** Für  $x > 0$  konvergiert die Folge

$$x_1 := \frac{1}{2}(1+x), \quad x_{n+1} := \frac{1}{2}\left(x_n + \frac{x}{x_n}\right) \quad \text{für } n \geq 1$$

gegen  $\sqrt{x}$ . Schreiben Sie eine Funktion `sqrtn`, die für gegebene  $x > 0$  und  $\varepsilon > 0$  als Ergebnis das erste Folgenglied  $y = x_n$  zurückgibt, für das gilt

$$\frac{|x_n - x_{n+1}|}{|x_n|} \leq \varepsilon \quad \text{oder} \quad |x_n| \leq \varepsilon.$$

Welcher Zusammenhang besteht mit dem Newton-Verfahren aus Aufgabe 9.4?

**Aufgabe 9.6.** Für eine differenzierbare Funktion  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  kann man die Ableitung  $f'(x)$  in einem festen Punkt  $x \in \mathbb{R}$  durch den einseitigen Differenzenquotienten

$$\Phi(h) := \frac{f(x+h) - f(x)}{h} \quad \text{für } h > 0$$

approximieren. Nach Taylor-Formel gilt für  $f \in C^2(\mathbb{R})$  die Fehlerabschätzung  $|f'(x) - \Phi(h)| = \mathcal{O}(h)$ . Beweisen Sie diese Aussage mathematisch! Schreiben Sie eine Funktion `difff(f, x, h0, tau)`, die für  $h_n := 2^{-n}h_0$  die Folge der  $\Phi(h_n)$  berechnet, bis gilt

$$|\Phi(h_n) - \Phi(h_{n+1})| \leq \begin{cases} \tau & \text{für } |\Phi(h_n)| \leq \tau, \\ \tau |\Phi(h_n)| & \text{anderenfalls.} \end{cases}$$

Die Funktion liefere  $y = \Phi(h_n)$  zurück. — Alternativ soll die vollständige Folge  $(\Phi(h_0), \dots, \Phi(h_n))$  der Iterierten zurückgegeben werden.

**Aufgabe 9.7.** Das Newton-Verfahren aus Aufgabe 9.4 benötigt neben der Funktion `f` auch eine Funktion `fprime`, die die Ableitung  $f'$  der Funktion  $f$  auswertet. Alternativ kann man  $f'(x_k)$  durch den Differenzenquotienten  $\Phi_h(x_k)$  aus Aufgabe 9.6 ersetzen. Realisieren Sie dieses Vorgehen indem Sie eine Funktion `newton(f, x0, h0, tau)` schreiben, die zur Approximation der Ableitung  $f'(x_k)$  das Ergebnis von `difff(f, xk, h0, tau)` verwendet.

**Aufgabe 9.8.** Schreiben Sie eine rekursive Funktion `binomial`, die den Binomialkoeffizienten  $\binom{n}{k}$  berechnet. Dazu verwende man das Additionstheorem  $\binom{n}{k} = \binom{n-1}{k} + \binom{n-1}{k-1}$ . Schreiben Sie ferner eine Funktion `binomial2`, die den Binomialkoeffizienten mittels  $\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$  berechnet. Dazu ist eine rekursive Funktion `faktorielle` zu entwickeln, die zu gegebenem  $n \in \mathbb{N}$  die Faktorielle  $n!$  berechnet.

**Aufgabe 9.9.** Schreiben Sie eine rekursive Funktion `detlaplace`, die die Determinante  $\det(A)$  einer Matrix  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$  mit Hilfe des Laplaceschen Entwicklungssatzes berechnet. Sie können Ihre Funktion mit der MATLAB-Funktion `det` verifizieren.

**Aufgabe 9.10.** Schreiben Sie eine (rekursive) Funktion `papierschnitt`, die alle Möglichkeiten visualisiert, wie ein Papierbogen der ganzzahligen Länge `laenge` in Papierbahnen der Länge 1 und 2 geschnitten werden kann. — D.h. man stelle eine natürliche Zahl  $n = \text{laenge}$  auf alle möglichen Weisen als Summe  $n = \sum_{j=1}^k \sigma_j$  mit Summanden  $\sigma_j \in \{1, 2\}$  dar. Dabei soll die Reihenfolge beachtet werden. Für `laenge=4` gibt es beispielsweise 5 Möglichkeiten:

- $4 = 2 + 2$
- $4 = 2 + 1 + 1$
- $4 = 1 + 2 + 1$
- $4 = 1 + 1 + 2$
- $4 = 1 + 1 + 1 + 1$