

## Übungen zur Vorlesung Einführung in das Programmieren für TM

### Serie 3

Die Aufgaben sind freiwillig bis zur Übung nach Ostern vorzubereiten. Kopieren Sie die Source-Codes vor der Übung auf Ihren Account auf der `lva.student.tuwien.ac.at` und überprüfen Sie, ob diese mit dem `gcc` kompiliert werden können. In den folgenden Übungsaufgaben sollen **Pointer** und **Schleifen** geübt werden.

**Aufgabe 3.1.** Welchen Output liefert das folgende Programm und warum?

```
#include <stdio.h>

void square(double* x)
{
    double* y;
    *y=(*x)*(*x);
}

int main(){
    double x=2.1;
    square(&x);
    printf("x^2=%f\n",x);
    return 0;
}
```

Verändern Sie das Programm geeignet, sodass der Output den Erwartungen entspricht.

**Aufgabe 3.2.** Die Fibonacci-Folge ist definiert durch  $a_0 := 0$ ,  $a_1 := 1$  und  $a_{n+1} := a_n + a_{n-1}$ . Schreiben Sie eine Funktion `fibonacci`, die zu gegebenem Index  $n$  das Folgenglied  $a_n$  zurückgibt. Schreiben Sie ferner ein aufrufendes Hauptprogramm, das den Index  $n$  einliest und  $a_n$  ausgibt.

**Aufgabe 3.3.** Die Quotientenfolge  $(a_{n+1}/a_n)_{n \in \mathbb{N}}$  zur Fibonacci-Folge  $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$ ,

$$a_0 := 1, \quad a_1 := 1, \quad a_n := a_{n-1} + a_{n-2} \quad \text{für } n \geq 2,$$

konvergiert gegen den goldenen Schnitt  $(1 + \sqrt{5})/2$ . Insbesondere konvergiert die Differenz

$$b_n := \frac{a_{n+1}}{a_n} - \frac{a_n}{a_{n-1}}$$

gegen Null. Schreiben Sie eine Funktion `cauchy`, die zu gegebenem  $k \in \mathbb{N}$  die kleinste Zahl  $n \in \mathbb{N}$  mit  $|b_n| \leq 1/k$  zurückgibt. Schreiben Sie ferner ein aufrufendes Hauptprogramm, das die Zahl  $k \in \mathbb{N}$  einliest und den zugehörigen Index  $n \in \mathbb{N}$  ausgibt.

**Aufgabe 3.4.** Was ist ein Gleitkommazahlensystem? Aus welchen Bestandteilen setzt sich eine Gleitkommazahl zusammen? Wie bestimmt man daraus ihren Wert? Was verbirgt sich hinter den Symbolen

Inf, -Inf und NaN? Was ist die Maschinengenauigkeit eps? Was ist ein implizites erstes Bit? Kann es auch zur Basis 7 ein implizites erstes Bit geben?

**Aufgabe 3.5.** Gegeben sei ein Polynom  $p(x) = \sum_{j=0}^n a_j x^j$  in Form seines Koeffizientenvektors  $a = (a_0, \dots, a_n) \in \mathbb{R}^{n+1}$ . Schreiben Sie eine Funktion `evalpolynomial`, die für gegebenen Koeffizientenvektor  $a$  und Auswertungspunkt  $x$  den Funktionswert  $p(x)$  berechnet. Die Funktion `pow` zur Berechnung von  $x^j$  soll *nicht* verwendet werden. Schreiben Sie eine Funktion, die möglichst nur *eine* Schleife verwendet. Der Grad  $n \in \mathbb{N}$  des Polynoms soll eine Konstante im Hauptprogramm sein, die Funktion `evalpolynomial` soll aber beliebigen Grad zulassen. Schreiben Sie ferner ein aufrufendes Hauptprogramm, in dem die Koeffizienten  $a_j$  sowie der Auswertungspunkt  $x$  eingelesen werden und  $p(x)$  ausgegeben wird.

**Aufgabe 3.6.** Schreiben Sie eine Funktion `kalender(jahr1)`, die das nächste Jahr  $\text{jahr2} > \text{jahr1}$  berechnet, an dem man einen Kalender von Jahr `jahr1` vollständig wiederverwenden kann, d.h. die Wochentage der Jahre `jahr1` und `jahr2` stimmen vollständig überein.

**Aufgabe 3.7.** Schreiben Sie eine Funktion `minmaxmean`, die von einem gegebenem Vektor  $x \in \mathbb{N}^n$  das Minimum, das Maximum und den Mittelwert  $\frac{1}{n} \sum_{j=1}^n x_j$  berechnet und geeignet zurückgibt. Schreiben Sie ferner ein aufrufendes Hauptprogramm, das den Vektor  $x \in \mathbb{N}^n$  einliest und Minimum, Maximum und Mittelwert ausgibt. Die Länge  $n \in \mathbb{N}$  des Vektors soll eine Konstante im Hauptprogramm sein, die Funktion `minmaxmean` ist für beliebige Länge  $n$  programmieren.

**Aufgabe 3.8.** Schreiben Sie eine Funktion `wurzelschranke`, die zu einer gegebenen Zahl  $x \geq 0$  die natürliche Zahl  $k \in \mathbb{N}$  mit  $k \leq \sqrt{x} < k + 1$  zurückgibt. Dabei dürfen weder die Wurzel-Funktion `sqr`, noch Rundungsoperationen (z.B. `floor` oder `ceil` etc.) verwendet werden. Schreiben Sie ferner ein aufrufendes Hauptprogramm das  $x \in \mathbb{R}$  einliest und  $k \in \mathbb{N}$  ausgibt.

**Aufgabe 3.9.** Ein Tripel  $(x, y, z) \in \mathbb{N}^3$  natürlicher Zahlen heißt *pythagoräisches Zahlentripel*, falls  $x^2 + y^2 = z^2$  gilt. Das wohl bekannteste Beispiel ist  $(3, 4, 5)$ . Offensichtlich gelten  $z > \max\{x, y\}$  sowie  $x \neq y$  und ohne Beschränkung der Allgemeinheit ferner  $x < y$ . Schreiben Sie eine `void`-Funktion `pythagoras`, die zu gegebener Schranke  $n \in \mathbb{N}$  alle pythagoräischen Zahlentripel mit  $x < y < z \leq n$  bestimmt und ausgibt. Schreiben Sie ferner ein aufrufendes Hauptprogramm, in dem die Schranke  $n$  eingelesen und `pythagoras` aufgerufen wird.

**Aufgabe 3.10.** Für  $p \in [1, \infty)$  ist die  $\ell_p$ -Norm auf  $\mathbb{R}^n$  definiert durch

$$\|x\|_p := \left( \sum_{j=1}^n |x_j|^p \right)^{1/p}.$$

Schreiben Sie eine Funktion `pnorm`, die einen Vektor  $x \in \mathbb{R}^n$ , dessen Länge  $n$  sowie  $p \in [1, \infty)$  übernimmt und  $\|x\|_p$  zurückgibt. Schreiben Sie ferner ein aufrufendes Hauptprogramm, in dem  $x$  und  $p$  eingelesen werden und  $\|x\|_p$  ausgegeben wird. Die Dimension  $n \in \mathbb{N}$  soll eine Konstante im Hauptprogramm sein, die Funktion `pnorm` soll aber beliebige Dimension zulassen. Testen Sie Ihr Programm mit verschiedenen Werten für  $p$  bei festem Vektor  $x$ . Was beobachten Sie für  $p \rightarrow \infty$ ?