

## Übungen zur Vorlesung Einführung in das Programmieren für TM

### Serie 5

**Aufgabe 5.1.** Für  $p \in [1, \infty)$  ist die  $\ell_p$ -Norm auf  $\mathbb{R}^n$  definiert durch

$$\|x\|_p := \left( \sum_{j=1}^n |x_j|^p \right)^{1/p}.$$

Schreiben Sie eine Funktion `pnorm`, die einen Vektor  $x \in \mathbb{R}^n$ , dessen Länge  $n$  sowie  $p \in [1, \infty)$  übernimmt und  $\|x\|_p$  zurückgibt. Schreiben Sie ferner ein aufrufendes Hauptprogramm, in dem  $x$  und  $p$  eingelesen werden und  $\|x\|_p$  ausgegeben wird. Die Dimension  $n \in \mathbb{N}$  soll eine Konstante im Hauptprogramm sein, die Funktion `pnorm` soll aber beliebige Dimension zulassen. Testen Sie Ihr Programm mit verschiedenen Werten für  $p$  bei festem Vektor  $x$ . Was beobachten Sie für  $p \rightarrow \infty$ ? Speichern Sie den Source-Code unter `pnorm.c` in das Verzeichnis `serie05`.

**Aufgabe 5.2.** Schreiben Sie eine Funktion `maxabs`, die von einem gegebenem Vektor  $x \in \mathbb{R}^n$  das erste Element  $x_j$  mit maximalem Betrag berechnet und zurückgibt, d.h.  $|x_j| = \max\{|x_i| : i = 1, \dots, n\}$  und falls  $|x_i| = |x_j|$  dann gilt  $i \geq j$ . Schreiben Sie ferner ein aufrufendes Hauptprogramm, das den Vektor  $x$  einliest und das Ergebnis von `maxabs` ausgibt. Der Vektor  $x$  soll dabei mittels statischem Array realisiert werden. Die Länge des Vektors soll eine Konstante im Hauptprogramm sein, die Funktion `maxabs` ist aber für beliebige Länge zu implementieren. Speichern Sie den Source-Code unter `maxabs.c` in das Verzeichnis `serie05`.

**Aufgabe 5.3.** Schreiben Sie die Funktion

```
nk = binomial(n,k,type)
```

die den Binomialkoeffizienten  $\binom{n}{k}$  berechnen. Dies läßt sich auf verschiedene Weisen realisieren:

- direkt in der Form  $\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$  unter Verwendung einer Funktion für die Faktorielle (`type=1`),
- in gekürzter Form  $\binom{n}{k} = \frac{n \cdot (n-1) \cdots (n-k+1)}{k \cdot (k-1) \cdots 1}$  mittels geeigneter Schleifen (`type=2`),
- mittels einer rekursiven Funktion, die das Additionstheorem  $\binom{n}{k} = \binom{n-1}{k} + \binom{n-1}{k-1}$  benutzt (`type=3`).

Realisieren Sie alle 3 Varianten und zusätzlich ein Hauptprogramm, das die Zahlen  $n$  und  $k$  über die Tastatur einliest und den Binomialkoeffizienten berechnet und ausgibt. Speichern Sie den Source-Code unter `binomial.c` in das Verzeichnis `serie05`.

**Aufgabe 5.4.** Schreiben Sie eine *nicht-rekursive* Funktion `power`, die für gegebene reelle Zahlen  $x > 1$  und  $C > 0$  die kleinste Zahl  $n \in \mathbb{N}$  berechnet mit  $x^n > C$ . Dabei soll die Funktion `log` nicht verwendet werden. Schreiben Sie ferner ein aufrufendes Hauptprogramm, in dem  $x$  und  $C$  eingelesen werden und  $n$  ausgegeben wird. Speichern Sie den Source-Code unter `power.c` in das Verzeichnis `serie05`.

**Aufgabe 5.5.** Die Quotientenfolge  $(a_{n+1}/a_n)_{n \in \mathbb{N}}$  zur Fibonacci-Folge  $(a_n)_{n \in \mathbb{N}}$ ,

$$a_0 := 1, \quad a_1 := 1, \quad a_n := a_{n-1} + a_{n-2} \quad \text{für } n \geq 2,$$

konvergiert gegen den goldenen Schnitt  $(1 + \sqrt{5})/2$ . Insbesondere konvergiert die Differenz

$$b_n := \frac{a_{n+1}}{a_n} - \frac{a_n}{a_{n-1}}$$

gegen Null. Schreiben Sie eine *nicht-rekursive* Funktion `cauchy`, die zu gegebenem  $k \in \mathbb{N}$  die kleinste Zahl  $n \in \mathbb{N}$  mit  $|b_n| \leq 1/k$  zurückgibt. Schreiben Sie ferner ein aufrufendes Hauptprogramm, das die Zahl  $k \in \mathbb{N}$  einliest und den zugehörigen Index  $n \in \mathbb{N}$  ausgibt. Speichern Sie den Source-Code unter `goldenerSchnitt.c` in das Verzeichnis `serie05`.

**Aufgabe 5.6.** Die Sinus-Funktion hat die Reihendarstellung

$$\sin(x) = \sum_{k=0}^{\infty} (-1)^k \frac{x^{2k+1}}{(2k+1)!}.$$

Wir betrachten die Partialsummen

$$S_n(x) = \sum_{k=0}^n (-1)^k \frac{x^{2k+1}}{(2k+1)!}.$$

Schreiben Sie eine *nicht-rekursive* Funktion `sin_`, die für gegebene  $x \in \mathbb{R}$  und  $\varepsilon > 0$  den Wert  $S_n(x)$  zurückliefert, sobald

$$|S_n(x) - S_{n-1}(x)|/|S_n(x)| \leq \varepsilon \quad \text{oder} \quad |S_n(x)| \leq \varepsilon$$

gilt. Schreiben Sie ferner ein aufrufendes Hauptprogramm, in dem  $x \in \mathbb{R}$  und  $\varepsilon > 0$  eingelesen werden. Neben dem berechneten Wert  $S_n(x)$  sollen auch der korrekte Wert  $\sin(x)$  und der absolute Fehler  $|S_n(x) - \sin(x)|$  ausgegeben werden sowie der relative Fehler  $|S_n(x) - \sin(x)|/|\sin(x)|$  im Fall  $\sin(x) \neq 0$ . Speichern Sie den Source-Code unter `sin.c` in das Verzeichnis `serie05`.

**Aufgabe 5.7.** Für  $x > 0$  konvergiert die Folge

$$x_1 := \frac{1}{2}(1+x), \quad x_{n+1} := \frac{1}{2}\left(x_n + \frac{x}{x_n}\right) \quad \text{für } n \geq 1$$

gegen  $\sqrt{x}$ . Schreiben Sie eine *nicht-rekursive* Funktion `sqrt_new`, die für gegebene  $x > 0$  und  $\tau > 0$  als Ergebnis das erste Folgenglied  $y = x_n$  zurückgibt, für das gilt

$$\frac{|x_n - x_{n+1}|}{|x_n|} \leq \tau \quad \text{oder} \quad |x_n| \leq \tau.$$

Schreiben Sie ferner ein aufrufendes Hauptprogramm, in dem  $x$  eingelesen und neben der Approximation  $x_n$  von  $\sqrt{x}$  auch der exakte Wert sowie der absolute Fehler  $|x_n - \sqrt{x}|$  ausgegeben werden. Speichern Sie den Source-Code unter `sqrt_new.c` in das Verzeichnis `serie05`. Vergleichen Sie Ihre Implementierung mit Ihrem Code aus Aufgabe 3.7. Diskutieren Sie Vor- und Nachteile der beiden Implementierungen!

**Aufgabe 5.8.** Folgendes Programm soll den maximalen Eintrag einer gegebenen Matrix bestimmen. Als Ergebnis wird 5.0000 ausgegeben. Wo liegt der Fehler?

```
#include <stdio.h>

main() {
    double A[2][3] = { {1,2,3},{6,-4,5} };
    double max = A[0][0];

    int j=0, k=0;

    for(j=0; j<2; j=j+1) {
        for(k=1; k<3; k=k+1) {
            if(A[j][k] > max) {
                max = A[j][k];
            }
        }
    }
    printf("Maximum = %f\n",max);
}
```

Beheben Sie den Fehler und erweitern Sie das Programm so, dass auch das Minimum aller Matrixeinträge bestimmt wird. Speichern Sie den Source-Code unter `maxminmatrix.c` in das Verzeichnis `serie05`.