

## Übungen zur Vorlesung Einführung in das Programmieren für TM

### Serie 10

**Aufgabe 10.1.** Schreiben Sie die Klassendefinition zu einer Klasse `Polynomial` zur Speicherung von Polynomen vom Grad  $n \in \mathbb{N}$ , die bezüglich der Monombasis dargestellt sind, d.h.

$$p(x) = \sum_{j=0}^n a_j x^j.$$

In der Klasse soll neben dem dynamischen Vektor  $(a_0, \dots, a_n) \in \mathbb{R}^{n+1}$  der Koeffizienten (`double*`) auch der Grad  $n \in \mathbb{N}$  gespeichert werden. Implementieren Sie die folgenden Funktionalitäten:

- Destruktor, Konstruktor zum Allokieren des Null-Polynoms mit Grad  $n$ , Copy-Konstruktor,
- Zuweisungsoperator,
- Zugriff auf die Koeffizienten des Polynoms mittels `[ ]`, d.h. für  $0 \leq j \leq n$  liefert `p[j]` dann  $a_j$  und
- die Möglichkeit ein Polynom `p` mit `cout << p` in der Monombasis ausgeben zu können.

Schreiben Sie auch ein main-Programm, in welchem Sie die Implementierung testen.

**Aufgabe 10.2.** Die Summe zweier Polynome ist wieder ein Polynom. Implementieren Sie für die Klasse `Polynomial` aus Aufgabe 10.1 die nötige Funktionalität, um zwei Polynome  $p$  und  $q$  mittels `r=p+q` zu addieren. Implementieren Sie hinaus darüber die Möglichkeit, für eine skalare Größe  $a \in \mathbb{R}$  im Format `double` bzw. `int` und für ein Polynom  $p$  die Operationen `r=a+p` oder `r=p+a` in sinnvoller Weise ausführen zu können. Schreiben Sie auch ein main-Programm, in welchem Sie die Implementierung testen.

**Aufgabe 10.3.** Das Produkt zweier Polynome ist wieder ein Polynom. Implementieren Sie für die Klasse `Polynomial` aus Aufgabe 10.1 die nötige Funktionalität, um zwei Polynome  $p$  und  $q$  mittels `r=p*q` zu multiplizieren. Implementieren Sie hinaus darüber die Möglichkeit, für eine skalare Größe  $a \in \mathbb{R}$  im Format `double` bzw. `int` und für ein Polynom  $p$  die Operationen `r=a*p` und `r=p*a` in sinnvoller Weise ausführen zu können. Schreiben Sie auch ein main-Programm, in welchem Sie die Implementierungen testen.

**Aufgabe 10.4.** Für  $k \geq 0$  ist die  $k$ -te Ableitung  $p^{(k)}$  eines Polynoms  $p$  wieder ein Polynom. Implementieren Sie für die Klasse `Polynomial` aus Aufgabe 10.1 folgende Funktionalitäten:

- die Möglichkeit die  $k$ -te Ableitung von einem Polynom  $p$  mittels `p(k,x)` auszuwerten, wobei  $x \in \mathbb{R}$  (`double`) und  $k \geq 0$  (`int`);
- für  $k = 0$  sei der Aufruf `p(x)` erlaubt, d.h. `p(0,x)` und `p(x)` liefern gleiche Ergebnisse;
- die Möglichkeit die  $k$ -te Ableitung von einem Polynom  $p$  mittels `p(k)` zu erstellen, wobei  $k \geq 0$  (`int`).

Schreiben Sie auch ein main-Programm, in welchem Sie die Implementierung testen.

**Aufgabe 10.5.** Implementieren Sie eine Methode `computeZero` für die Klasse `Polynomial` aus Aufgabe 10.1 zur Bestimmung einer Nullstelle des Polynoms mit Hilfe des Newton-Verfahrens. Dieser wird eine Zahl  $x_0 \in \mathbb{R}$  übergeben, mit Hilfe derer dann durch das Newton-Verfahren eine Nullstelle des Polynoms berechnet und zurückgegeben werden soll. Hierbei gehen Sie wie folgt vor: Ausgehend vom Startwert  $x_0$  definieren Sie induktiv die Folge  $\{x_n\}$  durch

$$x_{k+1} = x_k - p(x_k)/p'(x_k),$$

wobei  $p'$  die Ableitung von  $p$  bezeichnet. Die Folge  $\{x_n\}$  konvergiert dann gegen eine Nullstelle von  $p$ . Für eine gegebene Toleranz  $\tau$  soll die Iteration abgebrochen werden, falls entweder

$$|p'(x_k)| \leq \tau$$

oder

$$|p(x_k)| \leq \tau$$

gilt. Im ersten Fall soll ein Hinweis ausgegeben werden, dass das numerische Ergebnis wahrscheinlich falsch ist. Außerdem soll das Programm in diesem Fall kontrolliert beendet werden (`assert`). Im zweiten Fall werde  $x_n$  als Approximation der gesuchten Nullstelle zurückgegeben. Testen Sie Ihren Code entsprechend!

**Aufgabe 10.6.** Implementieren Sie eine Methode `computeIntegral` für die Klasse `Polynomial` aus Aufgabe 10.1 zur Bestimmung von Integralen eines Polynoms  $p$ . Für zwei Zahlen  $\alpha, \beta \in \mathbb{R}$  mit  $\alpha < \beta$  soll die Methode das Integral

$$\int_{\alpha}^{\beta} p(x) dx$$

berechnet und zurückgegeben werden. Für  $p(x) = \sum_{j=0}^n a_j x^j$  gilt

$$\int_{\alpha}^{\beta} p(x) dx = \sum_{j=0}^n \frac{a_j (\beta^{j+1} - \alpha^{j+1})}{j+1}$$

Wie kommt man auf diese Formel? Stellen Sie mittels `assert` sicher, dass  $\alpha < \beta$  gilt. Testen Sie Ihren Code entsprechend!

**Aufgabe 10.7.** Zwei Polynome sind identisch genau dann wenn sie denselben Grad haben und alle Koeffizienten gleich sind. Überladen Sie den `==` entsprechend! Überprüfen Sie dabei für jeden Koeffizienten nicht auf Gleichheit sondern lediglich ob die Abweichung kleiner als eine vorgegebene Toleranz ist. Warum ist das sinnvoll? Schreiben Sie auch ein `main`-Programm, in welchem Sie die Implementierung testen.

**Aufgabe 10.8.** Das Taylor-Polynom vom Grad  $n$  einer Funktion  $f \in C^n(\mathbb{R})$  an einer Stelle  $x_0 \in \mathbb{R}$  ist gegeben durch

$$T^{(n)} f(x) = \sum_{k=0}^n \frac{f^{(k)}(x_0)}{k!} (x - x_0)^k.$$

Schreiben Sie einen Konstruktor für die Klasse `Polynomial` aus Aufgabe 10.1 der für ein  $n \geq 0$  wahlweise das Taylor-Polynom vom Grad  $n$  der Funktionen `sin`, `cos` oder `exp` in  $x_0 = 0$  erzeugt. Testen Sie Ihren Code entsprechend!