

## Übungen zur Vorlesung Computermathematik

### Serie 3

**Aufgabe 3.1.** Ziel ist die Implementierung des MergeSort-Algorithmus. Schreiben Sie dazu eine Funktion `mergesort` und eine Unterfunktion `merge` (im File `mergesort.m`) mit folgender Funktionalität:

- Die Funktion `merge` übernimmt zwei aufsteigend sortierte Zeilenvektoren  $a \in \mathbb{R}^m$  und  $b \in \mathbb{R}^n$  und vereinigt diese (mittels geeigneter Schleifen) so, dass der resultierende Zeilenvektor  $c \in \mathbb{R}^{m+n}$  ebenfalls sortiert ist, z.B. soll  $a = (1, 3, 3, 4, 7)$  und  $b = (1, 2, 3, 8)$  als Ergebnis  $c = (1, 1, 2, 3, 3, 3, 4, 7, 8)$  liefern. Dabei soll ausgenutzt werden, dass die Vektoren  $a$  und  $b$  bereits sortiert sind. Es soll insbesondere *kein* Sortierverfahren auf den vereinigten Vektor `[a,b]` angewendet werden.
- Die rekursive Funktion `mergesort` übernimmt einen unsortierten Zeilenvektor  $c \in \mathbb{R}^N$  und soll  $c$  aufsteigend sortiert zurückgeben. Das Vorgehen ist wie folgt: Für  $N \leq 2$  sortiert man  $c$  direkt. Für  $N > 2$  zerlegt man  $c$  in zwei Hälften  $a$  und  $b$ , ruft `mergesort` rekursiv für  $a$  und  $b$  auf und verwendet `merge`, um aus den sortierten Hälften  $a$  und  $b$  den sortierten Vektor  $c$  zu erhalten.

**Aufgabe 3.2.** Schreiben Sie ein Skript, das die Laufzeiten von Mergesort für zufällige Vektoren  $x \in \mathbb{R}^N$  und  $N = 100 \cdot 2^n$  mit  $n = 0, 1, 2, \dots$  geeignet visualisiert. Zeichnen Sie geeignete Vergleichsgeraden in den Plot, um visuell den Aufwand Ihrer Implementierung zu bestimmen.

**Aufgabe 3.3.** Schreiben Sie eine Funktion `plotPotential`, die eine Funktion  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ , einen quadratischen Bereich  $[a,b]^2$  in Form seiner Grenzen  $a, b \in \mathbb{R}$  und eine Schrittweite  $\tau$  übernimmt und  $f(x, y)$  als farbige Projektion auf die Ebene darstellt. Dabei soll  $f(x, y)$  auf einem äquidistanten Tensorgitter der Schrittweite  $\tau$  ausgewertet werden. Sie dürfen davon ausgehen, dass die MATLAB-Realisierung der Funktion  $f$  Matrizen  $x, y \in \mathbb{R}^{M \times N}$  übernimmt und eine Matrix  $\mathbb{R}^{M \times N}$  der Funktionswerte zurückgibt. Falls der Funktion `plotPotential` *optional* ein weiterer Parameter  $n \in \mathbb{N}$  übergeben wird, sollen zusätzlich  $n$  Potentiallinien (= Konturlinien) in schwarz oder weiß in den Plot eingezeichnet werden. Geben Sie neben den Plot eine `colorbar`. Schreiben Sie ein Skript, das `plotPotential` mit Hilfe der Potentialfunktion  $f(x, y) = x \cdot \exp(-x^2 - y^2)$  aus der Vorlesung testet.

**Aufgabe 3.4.** Gegeben Sei eine C-Funktion mit der Signatur `double fct(double x, double y)`; als Implementierung einer Funktion  $f : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ . Schreiben Sie eine MEX-Schnittstelle, so dass der MATLAB-Aufruf `Z = fct(X,Y)` mit Matrizen  $X, Y \in \mathbb{R}^{M \times N}$  gleicher Dimension eine Matrix  $Z \in \mathbb{R}^{M \times N}$  mit den Funktionswerten  $Z_{jk} = f(X_{jk}, Y_{jk})$  liefert. Das Programm soll die übergebenen Parameter  $X$  und  $Y$  auf gleiche Dimension prüfen und ggf. eine Fehlermeldung ausgeben. Zum Test implementieren Sie die Funktion  $f(x, y) = x \cdot \exp(-x^2 - y^2)$  und reproduzieren einige der Plots aus der Vorlesung.

**Aufgabe 3.5.** Schreiben Sie eine Funktion `saveMatrix`, die eine gegebene Matrix  $A \in \mathbb{R}^{M \times N}$  mittels formatierter Ausgabe in eine Textdatei `matrix.dat` schreibt. Optional soll der Funktion auch ein Dateiname übergeben werden können, sodass die Matrix in die Textdatei `name.dat` geschrieben wird. Schreiben Sie zum Test ein Skript, das eine zufällige Matrix  $A \in \mathbb{R}^{M \times N}$  in eine Textdatei schreibt, diese dann mittels `load` als  $B$  wieder einliest und  $A$  und  $B$  auf Gleichheit prüft.

**Aufgabe 3.6.** Es sei  $f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$  eine integrierbare Funktion. Für  $N \in \mathbb{N}$  und  $x_j := a + j(b - a)/N$  für  $j = 0, \dots, N$  definieren wir die **summierte Mittelpunktsregel**

$$I_N := \frac{b - a}{N} \sum_{j=1}^N f((x_{j-1} + x_j)/2). \quad (1)$$

Da  $I_N$  eine Riemann-Summe ist, gilt

$$\lim_{N \rightarrow \infty} I_N = \int_a^b f dx.$$

Man kann sogar zeigen, dass für  $f \in C^2[a, b]$

$$\left| \int_a^b f dx - I_N \right| = \mathcal{O}(N^{-2})$$

gilt. Schreiben Sie eine MATLAB-Funktion

```
int = mittelpunktsregel(a,b,f,n)
```

die für eine Folge  $N = 2^k$  und  $k = 0, \dots, n$  die Werte  $I_N$  berechnet und als Vektor `int` zurückgibt.

**Aufgabe 3.7.** Betrachten Sie das Integral  $I := \int_0^5 \exp(x) dx$ . Berechnen Sie mithilfe der vorausgegangenen Aufgabe eine Folge  $I_N$  von Approximationen. Plotten Sie den Fehler  $E_N = |I - I_N|$  und den Fehlerschätzer  $\delta_N = |I_{2N} - I_N|$  in einem doppellogarithmischen Plot. Verifizieren Sie das Konvergenzverhalten  $\mathcal{O}(N^{-2})$ , indem Sie eine Gerade mit Gefälle 2 in den Plot einzeichnen. Welches Konvergenzverhalten beobachten Sie, wenn Sie die Konvergenz der Folge  $x_n = I_N$  mittels Aitkens  $\Delta^2$ -Verfahren beschleunigen? Welches Konvergenzverhalten beobachten Sie, wenn Sie in der summierten Mittelpunktsregel (1) die  $f$ -Auswertung am Mittelpunkt  $f((x_{j-1} + x_j)/2)$  durch  $f(x_{j-1})$  ersetzen?

**Aufgabe 3.8.** Gegeben seien Dimensionen  $m, n \in \mathbb{N}$  und Vektoren  $I, J, A_{ij} \in \mathbb{R}^N$ , die eine schwachbesetzte Matrix in naiver Speicherung (Koordinatenformat) repräsentieren. Schreiben Sie eine Funktion

```
[II, JJ, AA] = naive2ccs(I, J, Aij, m, n)
```

die als Ergebnis die entsprechenden Vektoren des CCS-Formats zurückliefert. Schreiben Sie ferner eine Matrix-Vektor-Multiplikation

```
Ax = mvm(II, JJ, AA, m, n, x)
```

die den Produkt-Vektor  $Ax \in \mathbb{R}^m$  für eine im CCS-Format gespeicherte Matrix  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$  und einen Spaltenvektor  $x \in \mathbb{R}^n$  zurückliefert. Sie können Ihre Funktion testen, indem Sie für eine `sparse`-Matrix  $A$  mittels `[I, J, Aij] = find(A)` das Koordinatenformat auslesen und das Ergebnis von `A*x` mit Ihrer eigenen Matrix-Vektor-Multiplikation vergleichen.