

5. Tutorium**für 18.11.2011****5.1 Differentialoperatoren**

Vereinfache und berechne mit Hilfe der Indexschreibweise (für eine dreidimensionale, orthonormale, euklidische Metrik):

- $\operatorname{div} \operatorname{rot} \mathbf{v}$.
- $\operatorname{rot} \operatorname{grad} \varphi$.
- $\operatorname{rot} \operatorname{rot} \mathbf{v}$.
- $\mathbf{A} [\nabla \times (\nabla \times \mathbf{A}) - \nabla (\nabla \cdot \mathbf{A})]$.
- $\nabla \cdot \mathbf{x}$.
- ∇r mit $r = \sqrt{\mathbf{x} \cdot \mathbf{x}}$.
- $\nabla \cdot \left(\frac{\mathbf{x}}{r^5} \right)$ mit $r = \sqrt{\mathbf{x} \cdot \mathbf{x}}$.
- $\nabla \cdot \left(\frac{\mathbf{p} \cdot \mathbf{x}}{r^5} \right)$ mit \mathbf{p} konstant und $r = \sqrt{\mathbf{x} \cdot \mathbf{x}}$.

5.2 Tensorfelder

Welche der folgenden Tensorfelder sind bezüglich Rotationen um den Ursprung forminvariant (für eine zweidimensionale, orthonormale, euklidische Metrik)?

- $Q(x) = \begin{pmatrix} x_1^2 & 0 \\ 0 & x_2^2 \end{pmatrix}$.
- $R(x) = \begin{pmatrix} x_1^2 + x_2^2 & 0 \\ 0 & x_1^2 + x_2^2 \end{pmatrix}$.
- $S(x) = \begin{pmatrix} 0 & x_1^2 + x_2^2 \\ x_1^2 + x_2^2 & 0 \end{pmatrix}$.
- $T(x) = \begin{pmatrix} x_1^2 - 1 & x_1 x_2 - 1 \\ x_1 x_2 + 1 & x_2^2 - 1 \end{pmatrix}$.

5.3 Kugelkoordinaten

Kugelkoordinaten sind definiert durch die Parametrisierung

$$\mathbf{x}(r, \theta, \varphi) = \begin{pmatrix} x^1 \\ x^2 \\ x^3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x(r, \theta, \varphi) \\ y(r, \theta, \varphi) \\ z(r, \theta, \varphi) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} r \sin \theta \cos \varphi \\ r \sin \theta \sin \varphi \\ r \cos \theta \end{pmatrix}.$$

- Berechne den metrischen Tensor g'_{ij} für die Kugelkoordinaten $x^1 = r$, $x^2 = \theta$, $x^3 = \varphi$. Sind die neuen Koordinaten orthogonal?

b) Berechne die neuen Einheitsvektoren $\mathbf{e}_r \equiv \mathbf{e}'_1$, $\mathbf{e}_\theta \equiv \mathbf{e}'_2$, $\mathbf{e}_\varphi \equiv \mathbf{e}'_3$ über $\tilde{\mathbf{e}}'_i = \frac{\partial x^j}{\partial x'^i} \mathbf{e}_j$ und anschließender Normierung $\mathbf{e}'_i = \frac{1}{\sqrt{\tilde{\mathbf{e}}'_i \cdot \tilde{\mathbf{e}}'_i}} \tilde{\mathbf{e}}'_i$ (in dieser Formel wird nicht über i summiert).

c) Wenn man einen metrischen Tensor der Form $g = \begin{pmatrix} U^2 & 0 & 0 \\ 0 & V^2 & 0 \\ 0 & 0 & W^2 \end{pmatrix}$ gegeben hat, so lassen sich der Gradient und die Divergenz in der zugehörigen orthonormalen Basis folgendermaßen schreiben:

$$\nabla\phi = \frac{1}{U} \mathbf{e}'^1 \partial'_1 \phi + \frac{1}{V} \mathbf{e}'^2 \partial'_2 \phi + \frac{1}{W} \mathbf{e}'^3 \partial'_3 \phi.$$

$$\text{div} \mathbf{a} = \frac{1}{UVW} [\partial'_1 (VW a'^1) + \partial'_2 (UW a'^2) + \partial'_3 (UV a'^3)].$$

Wie lauten Gradient und Divergenz in Kugelkoordinaten?

Ankreuzbar: 1abcd, 1efgh, 2abc, 2d, 3a, 3bc