

## 4. Tutorium - Lösungen

8.11.2013

## 4.1 Multiple Choice Fragen

a)  $\delta_{ii} = \sum_{i=1}^n \delta_{ii} = \delta_{11} + \delta_{22} + \dots + \delta_{nn} = 1 + 1 + \dots + 1 = n.$

b)  $\delta_{ij}\delta_{ji} = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \delta_{ij}\delta_{ji} = \sum_{i=1}^n \delta_{ii} = n.$

c)  $\delta_{ij}\varepsilon_{ijk} = \sum_{i=1}^3 \sum_{j=1}^3 \delta_{ij}\varepsilon_{ijk} = \sum_{i=1}^3 \varepsilon_{iik} = \varepsilon_{11k} + \varepsilon_{22k} + \varepsilon_{33k} = 0 + 0 + 0 = 0.$

d)  $\varepsilon_{ijk}\varepsilon_{ijk} = \sum_{i=1}^3 \sum_{j=1}^3 \sum_{k=1}^3 \varepsilon_{ijk}\varepsilon_{ijk} = \sum_{i=1}^3 \sum_{j=1}^3 \sum_{k=1}^3 (\varepsilon_{ijk})^2 = \varepsilon_{123}^2 + \varepsilon_{132}^2 + \varepsilon_{213}^2 + \varepsilon_{231}^2 + \varepsilon_{312}^2 + \varepsilon_{321}^2 = 1 + 1 + 1 + 1 + 1 + 1 = 6.$

Alternative:  $\varepsilon_{ijk}\varepsilon_{ijk} = \delta_{ii}\delta_{jj} - \delta_{ij}\delta_{ji} = 3 \times 3 - 3 = 6.$

e)  $\operatorname{div} \vec{w} = \vec{\nabla} \cdot \vec{w} = \begin{pmatrix} \frac{\partial}{\partial x} \\ \frac{\partial}{\partial y} \\ \frac{\partial}{\partial z} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ 1 \end{pmatrix} = 1 + 1 + 0 = 2.$

$$\int_V \operatorname{div} \vec{w} d^3x = \int_0^2 dx \int_0^{1-\frac{x}{2}} dy \int_0^{1-\frac{x}{2}-y} dz 2 = \int_0^2 dx \int_0^{1-\frac{x}{2}} dy (2 - x - 2y) = \int_0^2 dx (2y - xy - y^2) \Big|_{y=0}^{1-\frac{x}{2}}$$

$$= \int_0^2 dx \left( 2 - x - x + \frac{x^2}{2} - 1 + x - \frac{x^2}{4} \right) = \int_0^2 dx \left( 1 - x + \frac{x^2}{4} \right) = x - \frac{x^2}{2} + \frac{x^3}{12} \Big|_0^2 = \frac{2}{3}.$$

Alternative: Volumen eines Tetraeders:  $\frac{2 \times 1 \times 1}{6} \times 2 = \frac{2}{3}.$

f)  $F = F_1 + F_2 + F_3 + F_4.$

$$\int_{F_1} \vec{w} \cdot d\vec{f} = \int_0^2 dx \int_0^{1-\frac{x}{2}} dy \begin{pmatrix} x \\ y \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix} = \int_0^2 dx \int_0^{1-\frac{x}{2}} dy (-1) = \int_0^2 dx (-1 + \frac{x}{2}) = -x + \frac{x^2}{4} \Big|_0^2 = -1.$$

$$\int_{F_2} \vec{w} \cdot d\vec{f} = \int_0^1 dy \int_0^{1-y} dz \begin{pmatrix} x \\ y \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \Big|_{x=0} = 0.$$

$$\int_{F_3} \vec{w} \cdot d\vec{f} = \int_0^2 dx \int_0^{1-\frac{x}{2}} dz \begin{pmatrix} x \\ y \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} \Big|_{y=0} = 0.$$

$$\text{Parametrisierung für 4. Fläche: } \vec{x} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + s \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + t \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

$$d\vec{f} = \frac{d\vec{x}}{ds} \times \frac{d\vec{x}}{dt} = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

$$\int_{F_4} \vec{w} \cdot d\vec{f} = \int_0^1 ds \int_0^{1-s} dt \begin{pmatrix} x \\ y \\ 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix} \Big|_{x=2-2s-2t, y=s} = \int_0^1 ds \int_0^{1-s} dt (2 - 2s - 2t + 2s + 2)$$

$$= \int_0^1 ds \int_0^{1-s} dt (4 - 2t) = \int_0^1 ds (4(1-s) - (1-s)^2) = \int_0^1 (3 - 2s - s^2) = 3 - 1 - \frac{1}{3} = \frac{5}{3}.$$

$$\int_{F_1+F_2+F_3+F_4} \vec{w} \cdot d\vec{f} = -1 + 0 + 0 + \frac{5}{3} = \frac{2}{3}.$$

## 4.2 Levi-Civita Symbol

a)  $\varepsilon_{ijk}\varepsilon_{klm} = \delta_{il}\delta_{jm} - \delta_{im}\delta_{jl}$

Einsetzen: falls  $i, j, k$  und  $k, l, m$  jeweils paarweise verschieden sind: In der Summe über  $k$  trägt links nur 1 Term bei.

Falls  $i, j$ , und  $k$  eine gerade Permutation von  $l, m, k$  ist ergibt sich +1, z.B.:

$$i = 1, j = 2, l = 1, m = 2: \varepsilon_{ijk}\varepsilon_{klm} = 1 \cdot 1 = \delta_{il}\delta_{jm} - \delta_{im}\delta_{jl} = 1 - 0 = 1.$$

Falls  $i, j$ , und  $k$  eine ungerade Permutation von  $l, m, k$  ist ergibt sich -1, z.B.:

$$i = 1, j = 2, l = 2, m = 1: \varepsilon_{ijk}\varepsilon_{klm} = 1 \cdot (-1) = \delta_{il}\delta_{jm} - \delta_{im}\delta_{jl} = 0 - 1 = -1.$$

(Zyklisches Vertauschen ändert weder links noch rechts etwas am Ergebnis).

Falls  $i$  und  $j$  ident sind, ergibt sich links 0 und rechts

$$\delta_{il}\delta_{im} - \delta_{im}\delta_{il} = 0 \text{ (ohne Einsteinsche Summenkonvention).}$$

b) Vertauschung der ersten beiden Indizes vertauscht die Permutation.

Falls  $\varepsilon_{ij\dots} = 0$ , dann ist auch  $\varepsilon_{ji\dots} = 0$ .

Falls  $\varepsilon_{ij\dots} = \pm 1$ , dann ist  $\varepsilon_{ji\dots} = \mp 1$ . Also ist die Relation erfüllt.

$$c) \varepsilon_{ijk}a_i a_j = \varepsilon_{lmk}a_l a_m = \varepsilon_{jik}a_j a_i = -\varepsilon_{ijk}a_j a_i = -\varepsilon_{ijk}a_i a_j \rightarrow 2 \times \varepsilon_{ijk}a_i a_j = 0.$$

Zuerst wurden die Indizes einfach umbenannt, dann die Relation aus Aufgabe b) verwendet, und  $a_j a_i = a_i a_j$  vertauscht, da die Reihenfolge von Zahlen egal ist. Zum Schluss wurde auf beiden Seiten  $\varepsilon_{ijk}a_i a_j$  addiert.

$$d) \vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = a_i \varepsilon_{ijk} b_j c_k = a_i \varepsilon_{jki} b_j c_k = b_j \varepsilon_{jki} c_k a_i = \vec{b} \cdot (\vec{c} \times \vec{a}). \text{ (Zyklisches Vertauschen: } \varepsilon_{ijk} = \varepsilon_{jki})$$

$$\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = a_i \varepsilon_{ijk} b_j c_k = c_k \varepsilon_{kij} a_i b_j = \vec{c} \cdot (\vec{a} \times \vec{b}).$$

$$\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = a_i \varepsilon_{ijk} b_j c_k = -a_i \varepsilon_{ikj} b_j c_k = -a_i \varepsilon_{ikj} c_k b_j = -\vec{a} \cdot (\vec{c} \times \vec{b}).$$

$$\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = a_i \varepsilon_{ijk} b_j c_k = \varepsilon_{ijk} b_j c_k a_i = (\vec{b} \times \vec{c}) \cdot \vec{a}.$$

$$e) \text{ Es gilt: } \vec{a} \cdot \vec{b} = a_i b_i, \text{ und } (\vec{a} \times \vec{b})_i = \varepsilon_{ijk} a_j b_k. \text{ Weiters: } |\vec{a}|^2 = \vec{a} \cdot \vec{a}.$$

$$(\vec{a} \cdot \vec{b})^2 + |\vec{a} \times \vec{b}|^2 = (\vec{a} \cdot \vec{b}) (\vec{a} \cdot \vec{b}) + (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot (\vec{a} \times \vec{b}) = a_i b_i a_j b_j + \varepsilon_{ijk} a_j b_k \varepsilon_{ilm} a_l b_m = a_i b_i a_j b_j + (\delta_{jl}\delta_{km} - \delta_{jm}\delta_{kl}) a_j b_k a_l b_m = a_i b_i a_j b_j + a_j a_j b_k b_k - a_j b_k a_k b_j = a_j a_j b_k b_k = (\vec{a} \cdot \vec{a}) (\vec{b} \cdot \vec{b}) = |\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2.$$

### 4.3 Reziprokes Gitter

$$a) \vec{f}^i \cdot \vec{f}_j = \delta_j^i.$$

$$\vec{b}^i \cdot \vec{a}_j = (2\pi \vec{f}^i) \cdot \vec{f}_j = 2\pi \delta_j^i.$$

$$\vec{b}^2 \cdot \vec{a}_1 = 0, \vec{b}^2 \cdot \vec{a}_3 = 0. \text{ „}\vec{b}^2 \text{ steht normal auf } \vec{a}_1 \text{ und auf } \vec{a}_3\text{“.}$$

$$\vec{b}^2 \cdot \vec{a}_2 = 2\pi. \text{ „Das Skalarprodukt zwischen } \vec{b}^2 \text{ und } \vec{a}_1 \text{ muss } 2\pi \text{ ergeben“.}$$

b) z.B.  $\vec{b}^2$  normal auf  $\vec{a}_1$  und  $\vec{a}_3 \rightarrow \vec{b}^2 = c \vec{a}_1 \times \vec{a}_3$ , mit zu bestimmender Konstante  $c$ .

$$\text{Skalarprodukt ergibt } 2\pi: \vec{b}^2 \cdot \vec{a}_2 = 2\pi. \rightarrow c (\vec{a}_1 \times \vec{a}_3) \cdot \vec{a}_2 = 2\pi \rightarrow c = \frac{2\pi}{(\vec{a}_1 \times \vec{a}_3) \cdot \vec{a}_2}.$$

$$\rightarrow \vec{b}^2 = 2\pi \frac{\vec{a}_1 \times \vec{a}_3}{(\vec{a}_1 \times \vec{a}_3) \cdot \vec{a}_2} = 2\pi \frac{\vec{a}_3 \times \vec{a}_1}{(\vec{a}_3 \times \vec{a}_1) \cdot \vec{a}_2}.$$

Ähnlich findet man:

$$\vec{b}^1 = 2\pi \frac{\vec{a}_2 \times \vec{a}_3}{(\vec{a}_2 \times \vec{a}_3) \cdot \vec{a}_1}, \vec{b}^2 = 2\pi \frac{\vec{a}_3 \times \vec{a}_1}{(\vec{a}_3 \times \vec{a}_1) \cdot \vec{a}_2}, \vec{b}^3 = 2\pi \frac{\vec{a}_1 \times \vec{a}_2}{(\vec{a}_1 \times \vec{a}_2) \cdot \vec{a}_3}.$$

$$c) V^* = \vec{b}^1 \cdot (\vec{b}^2 \times \vec{b}^3) = 2\pi \frac{\vec{a}_2 \times \vec{a}_3}{(\vec{a}_2 \times \vec{a}_3) \cdot \vec{a}_1} \cdot (\vec{b}^2 \times \vec{b}^3) = \frac{2\pi}{V} (\vec{a}_2 \times \vec{a}_3) \cdot (\vec{b}^2 \times \vec{b}^3)$$

$$\text{Nebenrechnung: } (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot (\vec{c} \times \vec{d}) = \varepsilon_{ijk} a_j b_k \varepsilon_{ilm} c_l d_m = (\delta_{jl}\delta_{km} - \delta_{jm}\delta_{kl}) a_j b_k c_l d_m$$

$$= (\vec{a} \cdot \vec{c}) (\vec{b} \cdot \vec{d}) - (\vec{a} \cdot \vec{d}) (\vec{b} \cdot \vec{c}).$$

$$\rightarrow V^* = \frac{2\pi}{V} (\vec{a}_2 \times \vec{a}_3) \cdot (\vec{b}^2 \times \vec{b}^3) = \frac{2\pi}{V} \left[ \underbrace{(\vec{a}_2 \cdot \vec{b}^2)}_{=2\pi} \underbrace{(\vec{a}_3 \cdot \vec{b}^3)}_{=2\pi} - \underbrace{(\vec{a}_2 \cdot \vec{b}^3)}_{=0} \underbrace{(\vec{a}_3 \cdot \vec{b}^2)}_{=0} \right] = \frac{(2\pi)^3}{V}.$$

d) Ein Basisvektor des reziproken Gitters zum reziproken Gitter ist gegeben durch:

$$\vec{c}_1 = 2\pi \frac{\vec{b}^2 \times \vec{b}^3}{\vec{b}^1 \cdot (\vec{b}^2 \times \vec{b}^3)} = 2\pi \frac{\vec{b}^2 \times \vec{b}^3}{V^*} = (2\pi)^2 \frac{(\vec{a}_3 \times \vec{a}_1) \times \vec{b}^3}{V^* V}.$$

$$\text{Nebenrechnung: } \left[ (\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} \right]_i = \varepsilon_{ijk} (\varepsilon_{jlm} a_l b_m) c_k = (\delta_{kl}\delta_{im} - \delta_{km}\delta_{il}) a_l b_m c_k = a_k c_k b_i - b_k c_k a_i$$

$$= \left[ (\vec{a} \cdot \vec{c}) \vec{b} - (\vec{b} \cdot \vec{c}) \vec{a} \right]_i$$

$$\rightarrow \vec{c}_1 = \frac{(2\pi)^2}{V^* V} (\vec{a}_3 \times \vec{a}_1) \times \vec{b}^3 = \frac{(2\pi)^2}{V^* V} \left[ \underbrace{(\vec{a}_3 \cdot \vec{b}^3)}_{=2\pi} \vec{a}_1 - \underbrace{(\vec{a}_1 \cdot \vec{b}^3)}_{=0} \vec{a}_3 \right] = \frac{(2\pi)^3}{V^* V} \vec{a}_1 = \vec{a}_1.$$

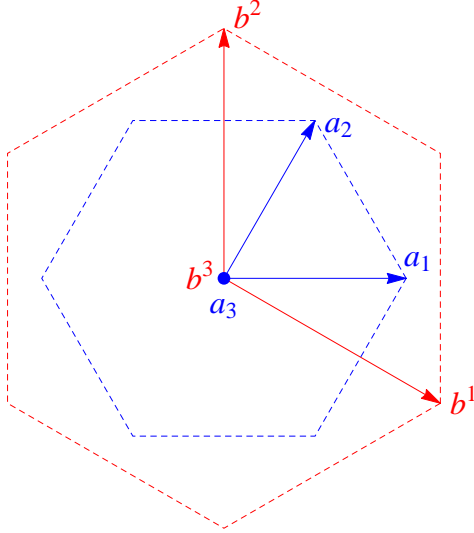
Analog für  $\vec{c}_2 = \vec{a}_2$  und  $\vec{c}_3 = \vec{a}_3$ .

$$e) V = \vec{a}_1 \cdot (\vec{a}_2 \times \vec{a}_3) = \begin{pmatrix} a \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \left[ \begin{pmatrix} \frac{a}{2} \\ \frac{a\sqrt{3}}{2} \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ c \end{pmatrix} \right] = \begin{pmatrix} a \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} \frac{a\sqrt{3}}{2} c \\ -\frac{ac}{2} \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{a^2 c \sqrt{3}}{2}.$$

$$\vec{b}^1 = \frac{2\pi}{V} \vec{a}_2 \times \vec{a}_3 = \frac{4\pi}{a^2 c \sqrt{3}} \begin{pmatrix} \frac{a}{2} \\ \frac{a\sqrt{3}}{2} \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ c \end{pmatrix} = \frac{4\pi}{a^2 c \sqrt{3}} \begin{pmatrix} \frac{ac\sqrt{3}}{2} \\ -\frac{ac}{2} \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{2\pi}{a\sqrt{3}} \\ -\frac{2\pi}{a\sqrt{3}} \\ 0 \end{pmatrix}.$$

$$\vec{b}^2 = \frac{2\pi}{V} \vec{a}_3 \times \vec{a}_1 = \frac{4\pi}{a^2 c \sqrt{3}} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ c \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} a \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{4\pi}{a^2 c \sqrt{3}} \begin{pmatrix} 0 \\ ac \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{4\pi}{a\sqrt{3}} \\ 0 \end{pmatrix}.$$

$$\vec{b}^3 = \frac{2\pi}{V} \vec{a}_1 \times \vec{a}_2 = \frac{4\pi}{a^2 c \sqrt{3}} \begin{pmatrix} a \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} \frac{a}{2} \\ \frac{a\sqrt{3}}{2} \\ 0 \end{pmatrix} = \frac{4\pi}{a^2 c \sqrt{3}} \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \frac{a^2\sqrt{3}}{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \frac{2\pi}{c} \end{pmatrix}.$$



$$f) \mathcal{B} = \{\vec{a}_1, \vec{a}_2, \vec{a}_3\} = \begin{pmatrix} a & \frac{a}{2} & 0 \\ 0 & \frac{a\sqrt{3}}{2} & 0 \\ 0 & 0 & c \end{pmatrix}.$$

$$\vec{b}^i \cdot \vec{a}_j = 2\pi\delta_j^i.$$

In Komponenten ausgeschrieben:  $(\vec{b}^i)_c \cdot (\vec{a}_j)^c = 2\pi\delta_j^i$ .

Mit  $\mathcal{B}_j^c := (\vec{a}_j)^c$  und  $\mathcal{B}^{*i}_c := (\vec{b}^i)_c$  bzw.  $(\mathcal{B}^*)^T_c{}^i = \mathcal{B}^{*i}_c$  lässt sich das schreiben als

$$\mathcal{B}_j^c (\mathcal{B}^*)^T_c{}^i = 2\pi\delta_j^i.$$

Also, Matrix invertieren, und duale Basisvektoren aus den Zeilen statt Spalten ablesen:

$$2\pi \begin{pmatrix} a & \frac{a}{2} & 0 \\ 0 & \frac{a\sqrt{3}}{2} & 0 \\ 0 & 0 & c \end{pmatrix}^{-1} = 2\pi \begin{pmatrix} \frac{1}{a} & -\frac{1}{a\sqrt{3}} & 0 \\ 0 & \frac{2}{a\sqrt{3}} & 0 \\ 0 & 0 & \frac{1}{c} \end{pmatrix} \rightarrow \mathcal{B}^* = \{\vec{b}^1, \vec{b}^2, \vec{b}^3\} = \left\{ \begin{pmatrix} \frac{2\pi}{a\sqrt{3}} \\ -\frac{2\pi}{a\sqrt{3}} \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ \frac{4\pi}{a\sqrt{3}} \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \frac{2\pi}{c} \end{pmatrix} \right\}.$$