

## 3. Tutorium - Lösungen

21.03.2014

## 3.1 Zwillingsparadoxon

Eigenzeit:  $d\tau = \sqrt{1 - \frac{v^2(t)}{c^2}} dt$ . Hyperbolische Bewegung:

$$x(t) = \frac{c^2}{a} \left( \sqrt{1 + \frac{a^2 t^2}{c^2}} - 1 \right),$$

$$v(t) = \frac{at}{\sqrt{1 + \frac{a^2 t^2}{c^2}}},$$

$$\Delta\tau = \frac{c}{a} \operatorname{Arsinh} \frac{at_2}{c} - \frac{c}{a} \operatorname{Arsinh} \frac{at_1}{c}$$

Im System der Erde  $S$  vergeht folgende Zeit für  $0 \leq t \leq 8t_0$ , wobei die Dauer  $4t_0$  beschleunigt wird, und  $4t_0$  gleichförmig bewegt wird (also  $4 \times t_0$  Beschleunigungsteile und  $2 \times (2t_0)$  unbeschleunigte Teile):

$$x_E(t) = 0,$$

$$v_E(t) = 0,$$

$$\Delta\tau_E = 8t_0$$

Also  $t_0 = \Delta\tau_E/8$ . Für die Rakete gilt für  $0 \leq t \leq t_0$ :

$$x_R(t) = \frac{c^2}{a} \left( \sqrt{1 + \frac{a^2 t^2}{c^2}} - 1 \right)$$

$$v_{\max} = v(t_0) = \frac{at_0}{\sqrt{1 + \frac{a^2 t_0^2}{c^2}}}$$

$$x_{\max} = 2x_R(t_0) + v(t_0)(2t_0) = \frac{2c^2}{a} \left( \sqrt{1 + \frac{a^2 t_0^2}{c^2}} - 1 \right) + \frac{2at_0^2}{\sqrt{1 + \frac{a^2 t_0^2}{c^2}}}$$

mit  $t_0 = \Delta\tau_E/8$ . Die Eigenzeit der Rakete berechnet sich zu

$$\begin{aligned} \Delta\tau_R &= 4 \times \frac{c}{a} \operatorname{Arsinh} \frac{at_0}{c} + 2 \times (2t_0) \times \sqrt{1 - \frac{v^2(t_0)}{c^2}} \\ &= 4 \times \frac{c}{a} \operatorname{Arsinh} \frac{at_0}{c} + \frac{4t_0}{\sqrt{1 + \frac{a^2 t_0^2}{c^2}}} \end{aligned}$$

b) 1 Jahr = 1 a =  $3,15 \times 10^7$  s. 1 Lichtjahr = 1 Lj =  $9,45 \times 10^{15}$  m Eingesetzt ergibt das

$\Delta\tau_E$	$\Delta\tau_R$	$\Delta\tau_E - \Delta\tau_R$	$x_{\max}$	$v_{\max}$
1 a	0,995 a	0,005 a = 2 d	$4,5 \times 10^{14}$ m = 0,05 Lj	0,13 c
10 a	7,2 a	2,8 a	$3 \times 10^{16}$ m = 3,2 Lj	0,79 c
20 a	10,1 a	9,9 a	$7,6 \times 10^{16}$ m = 8,1 Lj	0,93 c

c) Allgemein gilt für  $\Delta\tau_E = 4t_A + 4t_B$

$$\begin{aligned} \Delta\tau_R &= 4 \times \frac{c}{a} \operatorname{Arsinh} \frac{at_A}{c} + 2 \times (2t_B) \times \sqrt{1 - \frac{v^2(t_A)}{c^2}} \\ &= 4 \times \frac{c}{a} \operatorname{Arsinh} \frac{at_A}{c} + \frac{2 \times (2t_B)}{\gamma(v_{\max})} \\ &\approx \frac{4t_B}{\gamma(v_{\max})} = \frac{\Delta\tau_E}{\gamma(v_{\max})} \end{aligned}$$

wobei  $v(t_A) = v_{\max}$  und  $\gamma(v) = 1/\sqrt{1-\beta^2}$  und  $\beta = v/c$  verwendet wurde. In der letzten Zeile wurde  $t_B \gg t_A$  verwendet.

### 3.2 Relativistische Raketen

a) Zeitpunkt des Treffens:  $x_A(t) = x_B(t)$ .  $\rightarrow v_\infty T \left( \sqrt{1 + \frac{t^2}{T^2}} - 1 \right) = v_B t \rightarrow \sqrt{1 + \frac{t^2}{T^2}} = \frac{v_B t}{v_\infty T} + 1$

$$\rightarrow 1 + \frac{t^2}{T^2} = \left( \frac{v_B t}{v_\infty T} \right)^2 + 2 \frac{v_B t}{v_\infty T} + 1 \rightarrow t = T \frac{v_\infty}{v_B} \frac{2}{v_\infty}.$$

$t > 0$  für  $v_\infty > v_B$ .

Minkowski-Diagramm: zum selber Zeichnen.

b) Eigenzeit  $\tau = \int_{\tau_1}^{\tau_2} d\tau = \int_{t_1}^{t_2} \frac{dt}{\gamma(v(t))} = \int_{t_1}^{t_2} \sqrt{1 - \frac{v^2(t)}{c^2}} dt$ .

$$v_A(t) = \dot{x}_A(t) = v_\infty T \frac{1}{2\sqrt{1 + \frac{t^2}{T^2}}} \frac{2t}{T^2} = c \frac{t}{T} \frac{1}{\sqrt{1 + \frac{t^2}{T^2}}}.$$

$$\tau_A = \int_0^t \sqrt{1 - \frac{v_A^2(t)}{c^2}} dt = \int_0^t \sqrt{1 - \frac{t^2}{T^2} \frac{1}{1 + \frac{t^2}{T^2}}} dt = \int_0^t \sqrt{\frac{1}{1 + \frac{t^2}{T^2}}} dt = \int_0^{t/T} \sqrt{\frac{1}{1 + z^2}} T dz = T \operatorname{Arsinh} \frac{t}{T} = T \operatorname{Arsinh} \frac{2T}{\frac{c}{v_B} - \frac{v_B}{c}}.$$

(mit  $z = t/T$ ;  $dz = dt/T$ .)

$$v_B(t) = \dot{x}_B(t) = v_B.$$

$$\tau_B = \int_0^t \sqrt{1 - \frac{v_B^2}{c^2}} dt = t \sqrt{1 - \frac{v_B^2}{c^2}} = T \frac{2}{\frac{c}{v_B} - \frac{v_B}{c}} \sqrt{1 - \frac{v_B^2}{c^2}}.$$

c) Vierervektor  $x^\mu = \begin{pmatrix} ct \\ \mathbf{x} \end{pmatrix}$ .

$$\text{Vierergeschwindigkeit: } u^\mu = \frac{d}{d\tau} x^\mu = \frac{dt}{d\tau} \frac{d}{dt} \begin{pmatrix} ct \\ \mathbf{x} \end{pmatrix} = \gamma \begin{pmatrix} c \\ \mathbf{v} \end{pmatrix}.$$

$$\text{Viererbeschleunigung } a^\mu = \frac{d}{d\tau} u^\mu = \gamma \frac{d}{dt} u^\mu = \gamma \frac{d}{dt} \left( \gamma \begin{pmatrix} c \\ \mathbf{v} \end{pmatrix} \right) = \gamma \left( \frac{d}{dt} \gamma \right) \begin{pmatrix} c \\ \mathbf{v} \end{pmatrix} + \gamma^2 \begin{pmatrix} 0 \\ \mathbf{a} \end{pmatrix}.$$

$$\frac{d}{dt} \gamma = \frac{d}{dt} \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} = -\frac{1}{2} \frac{1}{(1 - \frac{v^2}{c^2})^{3/2}} \frac{-2\mathbf{v} \cdot \mathbf{a}}{c^2} = \frac{\gamma^3 \mathbf{v} \cdot \mathbf{a}}{c^2}.$$

$$\rightarrow a^\mu = \gamma^4 \frac{\mathbf{v} \cdot \mathbf{a}}{c^2} \begin{pmatrix} c \\ \mathbf{v} \end{pmatrix} + \gamma^2 \begin{pmatrix} 0 \\ \mathbf{a} \end{pmatrix}.$$

$$\text{Für } \mathbf{v} \parallel \mathbf{a} \text{ ist } (\mathbf{v} \cdot \mathbf{a}) \mathbf{v} = v^2 \mathbf{a}, \text{ also } a^\mu = \gamma^4 \begin{pmatrix} \frac{\mathbf{v} \cdot \mathbf{a}}{c^2} \mathbf{a} \\ \frac{v^2}{c^2} \mathbf{a} \end{pmatrix} + \gamma^2 \begin{pmatrix} 0 \\ \mathbf{a} \end{pmatrix} = \gamma^4 \left( \frac{v^2}{c^2} \mathbf{a} + \left( 1 - \frac{v^2}{c^2} \right) \mathbf{a} \right) = \gamma^4 \begin{pmatrix} \frac{\mathbf{v} \cdot \mathbf{a}}{c} \\ \mathbf{a} \end{pmatrix}.$$

Rücktransformation ins Ruhesystem der Rakete:

$$a'^\mu = \Lambda^\mu_\nu a^\nu = \begin{pmatrix} \gamma & -\beta\gamma & 0 & 0 \\ -\beta\gamma & \gamma & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \gamma^4 \begin{pmatrix} \beta a \\ a \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \gamma^4 \begin{pmatrix} 0 \\ (-\beta^2 + 1) \gamma a \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \gamma^3 \begin{pmatrix} 0 \\ a \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

$$\text{mit } a = \frac{d}{dt} v_A = v_\infty \left( \frac{1}{T} \frac{1}{\sqrt{1 + \frac{t^2}{T^2}}} - \frac{1}{2} \frac{t}{T} \frac{1}{(1 + \frac{t^2}{T^2})^{3/2}} \frac{2t}{T^2} \right) = \frac{v_\infty}{T} \frac{1}{\sqrt{1 + \frac{t^2}{T^2}}} \left( 1 - \frac{t^2}{T^2} \frac{1}{1 + \frac{t^2}{T^2}} \right) = \frac{v_\infty}{T} \frac{1}{\sqrt{1 + \frac{t^2}{T^2}}} \frac{1}{1 + \frac{t^2}{T^2}} = \frac{v_\infty}{T} \frac{1}{(1 + \frac{t^2}{T^2})^{3/2}}$$

$$\text{und } \gamma = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v^2}{c^2}}} = \frac{1}{\sqrt{1 - \frac{v_\infty^2}{c^2} \frac{t^2}{T^2} \frac{1}{1 + \frac{t^2}{T^2}}}} = \sqrt{\frac{1 + \frac{t^2}{T^2}}{1 + \frac{t^2}{T^2} - \frac{v_\infty^2}{c^2} \frac{t^2}{T^2}}}.$$

$$a'^\mu = \left( \frac{1 + \frac{t^2}{T^2}}{1 + \frac{t^2}{T^2} - \frac{v_\infty^2}{c^2} \frac{t^2}{T^2}} \right)^3 \frac{v_\infty}{T} \frac{1}{(1 + \frac{t^2}{T^2})^{3/2}} = \frac{v_\infty}{T} \frac{1}{\left[ 1 + \frac{t^2}{T^2} \left( 1 - \frac{v_\infty^2}{c^2} \right) \right]^3}.$$

### 3.3 Sternenhimmel

a) Da der Beobachter nach Annahme die gleiche Anzahl Sterne sehen soll, gilt

$$P'(\theta', \varphi') d\Omega' = P(\theta, \varphi) d\Omega, \quad \text{also} \quad P'(\theta', \varphi') = \frac{d\Omega}{d\Omega'} P(\theta, \varphi) = \frac{d \cos \theta}{d \cos \theta'} P(\theta, \varphi),$$

da  $d\varphi = d\varphi'$ . Das ruhende Koordinatensystem zeige nun mit seiner  $z$ -Achse in Flugrichtung. Die Viererimpulse der Sternenphotonen  $p^\mu = (p, \vec{p})$  (wobei  $p = \hbar k = h\nu/c$ ) haben deshalb die  $z$ -Komponente  $p_z = p \cos \theta$ . Im bewegten Koordinatensystem des Raumschiffs gilt somit

$$\begin{aligned} p' \cos \theta' &= \gamma p (\cos \theta - \beta) , \\ p' &= \gamma p (1 - \beta \cos \theta) . \end{aligned}$$

Damit erhält man

$$\cos \theta' = \frac{\cos \theta - \beta}{1 - \beta \cos \theta} \quad \Rightarrow \quad \cos \theta = \frac{\cos \theta' + \beta}{1 + \beta \cos \theta'} .$$

Damit gilt

$$\frac{d \cos \theta}{d \cos \theta'} = \frac{1 - \beta^2}{(1 + \beta \cos \theta')^2}$$

und somit

$$P'(\theta', \varphi') = \frac{N}{4\pi} \frac{1 - \beta^2}{(1 + \beta \cos \theta')^2} .$$

b) Das Licht von Sternen in Fahrtrichtung propagiert in  $-z$ -Richtung auf den Beobachter zu. Dann ist  $\theta' = \pi$  und

$$P'(\theta', \varphi') = \frac{N}{4\pi} \frac{1 + \beta}{1 - \beta} \rightarrow \infty \quad \text{für} \quad \beta \rightarrow 1 .$$

Für das Licht von Sternen von hinten gilt  $\theta' = 0$ , also

$$P'(\theta', \varphi') = \frac{N}{4\pi} \frac{1 - \beta}{1 + \beta} \rightarrow 0 \quad \text{für} \quad \beta \rightarrow 1 .$$

Bei wachsender Geschwindigkeit erscheinen die Sterne in Fahrtrichtung immer stärker konzentriert, während die Sterne entgegen der Fahrtrichtung nach vorne zu wandern scheinen. Im Grenzfall  $\beta \rightarrow 1$  sieht der Beobachter hinter sich gar keine Sterne mehr sondern nur noch direkt vor sich.